## Use Cases:

**Title:** Login

**Primary Actor:** Formand/kasserer/træner

**Main Success Scenario:**

1. Bruger logger ind med personligt kodeord.
2. Bruger får adgang til 1 af 3 forskellige menuer alt efter hvilken stilling personen har.

**Alternative Flow (Extensions):**

**\*Til enhver tid, hvis systemet fejler:**

1. Vis fejlmeddelelse.
2. Reset system.
3. Send crash data til udviklere.

**\*Hvis bruger glemmer login:**

1. Bruger vælger glemt kodeord.
2. Bruger indtaster email.
3. Bruger modtager kodeord.

**Title:** Opret medlem

**Primary Actor:** Formand

**Main Success Scenario:**

1. Bruger vælger at oprette medlem.
2. Bruger indtaster div. info omkring medlem.
3. Medlem oprettes og tilføres.

**Alternative Flow (Extensions):**

**\*Til enhver tid, hvis systemet fejler:**

1. Vis fejlmeddelelse.
2. Reset system.
3. Send crash data til udviklere.

**Hvis medlem er Konkurrencesvømmer:**

1. Medlem tildeles en træner.
2. Aktive discipliner registreres.

**Title:** Restance

**Primary Actor:** Kasserer

**Main Success Scenario:**

1. Bruger vælger at se hvem der er i restance.
2. Bruger indkræver betaling.

**Alternative Flow (Extensions):**

**\*Til enhver tid, hvis systemet fejler:**

1. Vis fejlmeddelelse.
2. Reset system.
3. Send crash data til udviklere.

**\*Medlem kan ikke betale:**

1. Bruger retter medlem status.
2. Bruger fjerner medlem fra system.

**Title:** Statistik

**Primary Actor:** Træner

**Main Success Scenario:**

1. Bruger vælger trænings eller konkurrence statistik.
2. Bruger vælger disciplin.
3. Bruger kan se de 5 hurtigste tider i pågældende disciplin.

**Alternative Flow (Extensions):**

**\*Til enhver tid, hvis systemet fejler:**

1. Vis fejlmeddelelse.
2. Reset system.
3. Send crash data til udviklere.

**Title:** Ny tid

**Primary Actor:** Træner

**Main Success Scenario:**

1. Bruger vælger ny tid.
2. bruger vælger konkurrence.
3. Bruger indtaster disciplin.
4. Bruger indtaster navn og tid.

**Alternative Flow (Extensions):**

**\*Til enhver tid, hvis systemet fejler:**

1. Vis fejlmeddelelse.
2. Reset system.
3. Send crash data til udviklere.

**Hvis bruger vælger konkurrence**

1. Bruger vælger disciplin.
2. bruger vælger konkurrence
3. Bruger indtaster navn, tid, dato, stævne og placering for medlem.